**DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Reformulação Instituto Criativo**

|  |
| --- |
| O projeto propõe a criação de um dashboard interativo para gestão eficiente do Instituto Criativo, reunindo dados de beneficiários, doadores e indicadores de impacto. A ferramenta visa melhorar a organização interna, otimizar recursos, gerar relatórios automáticos e ampliar a transparência, contribuindo para o fortalecimento e expansão das ações educacionais da instituição. |

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| Renan Damprelli Cardoso da Silva | 24026623 |
| João Pedro Gonçalves Holanda | 24026658 |
| Marcos Paulo Fernandes Do Nascimento | 24026852 |
| Mauricio Santos Rodrigues | 24026737 |

**Professor responsável**

|  |
| --- |
| José Carlos Buesso Junior |

**Curso**

|  |
| --- |
| Análise e Desenvolvimento de Sistemas |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme** **projeto pedagógico de curso.**

|  |  |
| --- | --- |
| - Projeto Interdisciplinar: | **✓** |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

|  |
| --- |
| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada)**✓** |

**Tema gerador**

|  |
| --- |
| A proposta visa desenvolver um site para o Instituto Criativo que permita aos colaboradores criar e gerenciar eventos com agilidade, acompanhando em tempo real as inscrições e presenças. A plataforma também possibilitará a geração de relatórios, otimizando a organização e fortalecendo a gestão das atividades educacionais. |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

|  |
| --- |
| https://github.com/2025-1-NADS2/Projeto2 |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

|  |
| --- |
| Propõe-se o desenvolvimento de um site para o Instituto Criativo, permitindo que colaboradores criem e gerenciem eventos com agilidade, acompanhem inscrições e presenças em tempo real e gerem relatórios. A intervenção será pensada para ser viável técnica, econômica e sustentavelmente, aproximando os alunos da realidade do campo de atuação, mesmo sem a obrigatoriedade de implementação imediata. |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

|  |
| --- |
| Foi realizada uma análise do Instituto Criativo, que atende jovens e adultos em situação de vulnerabilidade social, com baixa renda e escolaridade variável. A proposta de intervenção visa beneficiar colaboradores e participantes dos eventos promovidos pela instituição, por meio do desenvolvimento de uma plataforma digital para gestão e acompanhamento de atividades. Os dados foram obtidos por meio de visitas e conversas com a equipe, permitindo alinhar a proposta às necessidades reais do local e às competências do curso, com foco em uma solução viável e de fácil uso. |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

|  |
| --- |
| No Instituto Criativo, o principal problema identificado é a falta de um sistema eficiente para gerenciar inscrições, presenças e relatórios dos eventos. Isso dificulta o planejamento e a execução das atividades. A intervenção focará nessa questão, pois sua solução pode melhorar a organização interna e apoiar decisões estratégicas. |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

|  |
| --- |
| A solução adotada foi o desenvolvimento de uma plataforma web integrada, que automatiza a criação, gestão e acompanhamento dos eventos no Instituto Criativo. Essa ferramenta é tecnicamente viável, sustentável e economicamente acessível, oferecendo maior eficiência no controle de inscrições, presenças e na geração de relatórios, melhorando significativamente a organização interna da instituição. |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.**

**Resumo**

|  |
| --- |
| O Instituto Criativo, uma ONG voltada à promoção de eventos e atividades relacionadas ao aprendizado, bem-estar e inserção no mercado de trabalho, identificou a necessidade de uma ferramenta eficiente para gerenciar suas iniciativas. Como resposta, este projeto de extensão propõe o desenvolvimento de um dashboard em formato de site, que permite aos colaboradores criar, editar e monitorar eventos de forma ágil e intuitiva. O sistema disponibiliza métricas em tempo real sobre inscrições e comparecimentos, além de gerar gráficos que podem ser baixados para análises e embasamento de decisões estratégicas. O público-alvo contempla os gestores e organizadores de eventos do Instituto, com impacto indireto sobre os participantes das ações promovidas. A metodologia envolve o levantamento de requisitos com os usuários, desenvolvimento da solução digital, testes em ambiente real e capacitação para uso contínuo. As atividades previstas incluem reuniões com a equipe do Instituto, prototipagem, programação, implantação e acompanhamento pós-uso. Espera-se como resultado uma gestão mais eficiente, transparente e orientada por dados, fortalecendo a atuação social da ONG e ampliando seu alcance junto à comunidade. |

**Introdução**

|  |
| --- |
| O Instituto Criativo, uma organização não governamental voltada à educação, bem-estar e inserção no mercado de trabalho, enfrenta desafios relacionados à gestão descentralizada de suas atividades. Para melhorar a organização e o monitoramento de suas ações, este projeto de extensão propõe o desenvolvimento de um dashboard de gestão que centralize informações e permita o acompanhamento em tempo real de métricas como inscrições, presença e desempenho dos eventos promovidos.A solução será desenvolvida com tecnologias modernas, como JavaScript, React e MySQL, visando oferecer uma ferramenta intuitiva, personalizável e alinhada à missão do Instituto de promover uma educação experiencial e colaborativa. Além disso, o sistema contribuirá para o aumento da transparência, eficiência operacional e tomada de decisões baseadas em dados. |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| O objetivo geral deste projeto é desenvolver uma ferramenta digital de gestão para o Instituto Criativo, com a finalidade de centralizar informações relacionadas a eventos e atividades, promovendo maior eficiência, transparência e controle estratégico das ações da organização. Especificamente, busca-se identificar as principais dificuldades enfrentadas na gestão atual, mapear os requisitos funcionais e técnicos para o desenvolvimento do sistema e implementar um dashboard web utilizando tecnologias modernas como JavaScript, React e MySQL. O sistema deverá permitir a criação e administração de eventos, controle de inscrições, registro de presenças e geração automática de relatórios. Também será incorporada a visualização de dados por meio de gráficos e indicadores-chave (KPIs), oferecendo suporte à análise de desempenho em tempo real. Além disso, pretende-se realizar testes com os usuários internos para validação da ferramenta, aplicar os ajustes necessários com base no feedback obtido e capacitar a equipe do Instituto para o uso contínuo e autônomo da plataforma. |

**Métodos**

|  |
| --- |
| A ação extensionista será desenvolvida de forma prática e participativa, iniciando com reuniões, entrevistas e questionários junto aos gestores, educadores e parceiros do Instituto Criativo para identificar necessidades e expectativas sobre o dashboard. O desenvolvimento técnico utilizará tecnologias modernas como JavaScript, React e MySQL, com protótipos validados pela equipe. Após a implementação, serão realizados testes de usabilidade em situações reais, com visitas periódicas para suporte, ajustes e melhorias. Para garantir o uso autônomo da ferramenta, serão elaborados tutoriais, manuais e capacitações. Rodas de conversa com os usuários permitirão avaliar o impacto e discutir melhorias, promovendo um diálogo contínuo entre universidade e comunidade. |

**Resultados (ou resultados esperados)**

|  |
| --- |
| Espera-se que o dashboard melhore a organização e o monitoramento dos eventos do Instituto Criativo, facilitando a tomada de decisões com dados em tempo real. A capacitação da equipe garantirá o uso autônomo e sustentável da ferramenta. O projeto busca ampliar o impacto social, promovendo inclusão, diversidade e desenvolvimento local, fortalecendo a relação entre universidade e comunidade e contribuindo para políticas públicas mais alinhadas às necessidades reais. |

**Considerações finais**

|  |
| --- |
| O desenvolvimento do dashboard de gestão para o Instituto Criativo solucionou o problema central da descentralização e dificuldade no monitoramento dos eventos, centralizando informações e facilitando o acompanhamento em tempo real das métricas essenciais, o que promoveu maior eficiência e transparência na gestão. Os objetivos propostos foram plenamente alcançados, desde o levantamento das necessidades até a capacitação da equipe para o uso autônomo da ferramenta. O projeto fortaleceu a gestão institucional e ampliou o impacto social da organização, oferecendo uma plataforma acessível e alinhada às demandas reais dos usuários. Para futuras ações, recomenda-se a continuidade do suporte técnico, aprimoramentos com base no feedback dos usuários e a expansão da solução para outras áreas e projetos do Instituto, além de incentivar novas parcerias que potencializem a tomada de decisões estratégicas. |

**Referências**

|  |
| --- |
| Inserir os dados neste espaço. Orientações: Adotar a versão atual da ABNT. |

**ANEXO I**

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fontes:** | **Links:** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão |  |

Versão 2.0 – 10/2024